**karta praktyki**

1. Podstawowe informacje o praktyce

|  |  |
| --- | --- |
| Rocznik studiów | 2022/2023 |
| Kolegium | Informatyki Stosowanej |
| Kierunek studiów | Informatyka |
| Poziom kształcenia | Studia pierwszego stopnia - licencjackie |
| Profil kształcenia | Praktyczny |
| Rodzaj praktyki | Praktyka wdrożeniowa |
| Osoba odpowiedzialna | dr inż. Janusz Kolbusz |

1. Efekty uczenia się i sposób realizacji praktyki
   1. Cele praktyki

|  |  |
| --- | --- |
| C1 | Nabycie doświadczenia związanego z rozwiązywaniem praktycznych zadań informatycznych, zdobytego w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską |
| C2 | Kształtowanie umiejętności stosowania zasad bezpieczeństwa i higieny pracy |
| C3 | Nabycie doświadczenia związanego z utrzymaniem urządzeń, obiektów i systemów technicznych typowych dla kierunku informatyka |
| C4 | Kształtowanie umiejętności myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy |
| C5 | Nabycie nieustannej gotowości i otwartości do zrozumienia zagadnienia/problemu |
| C6 | Rozwijanie świadomości zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów i kultur |
| C7 | Nabycie świadomości potrzeby i możliwości ciągłego dokształcania |

* 1. Efekty uczenia się, z podziałem na umiejętności i kompetencje, wraz z odniesieniem do efektów uczenia się

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lp. | Opis przedmiotowych efektów uczenia się | Odniesienie do efektów uczenia się dla kierunku |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **umiejętności** | | |
| P\_U01 | Potrafi pracować indywidualnie i w zespole porozumiewając się przy użyciu różnych kanałów komunikacji w tym potrafi oszacować czas potrzebny na realizację zleconego zadania oraz opracować i zrealizować harmonogram prac zapewniający dotrzymanie terminów obowiązujących w realnych warunkach pracy zawodowej | K\_U02 |
| P\_U02 | Potrafi zrealizować praktyczne zadanie informatyczne | K\_U14 |
| P\_U03 | Identyfikuje zagrożenia i stosuje zasady bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujące podczas eksploatacji sprzętu informatycznego i oprogramowania | K\_U14 |
| P\_U04 | Potrafi - przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań obejmujących projektowanie rozwiązań informatycznych - uwzględniać ich aspekty pozatechniczne | K\_U15 |
| P\_U05 | Potrafi utrzymywać urządzenia i systemy wchodzące w skład realizowanych rozwiązań informatycznych | K\_U18 |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **kompetencji społecznych** | | |
| P\_K01 | Stara się podnieść swoje kompetencje zawodowe i społeczne | K\_K01 |
| P\_K02 | Zachowuje się w sposób profesjonalny w stosunku do współpracowników i klientów | K\_K03 |
| P\_K03 | Jest aktywny w podejmowaniu działań i zgłaszaniu pomysłów przy realizacji zadań | K\_K05 |

* 1. Wymiar godzin i liczba punktów ECTS

|  |  |
| --- | --- |
| Studia stacjonarne (ST) | |
| Wymiar godzin | Liczba punktów ECTS |
| 120 | 4 |

* 1. Zalecane miejsca realizacji praktyki

|  |
| --- |
| Miejscem realizacji praktyki są:  - firmy/podmioty związane z branżą informatyczną  - firmy/podmioty związane z branżą telekomunikacyjną  - firmy/jednostki wewnętrzne firm zajmujące się serwisowaniem i obsługą sprzętu lub systemów informatycznych |

* 1. Korelacja pomiędzy efektami uczenia się, celami praktyki, a warunkami realizacji efektów uczenia się

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Efekt  uczenia się | Cele  praktyki | Charakterystyka warunków realizacji (miejsce/zadanie) |
| P\_U01 | C1, C4 | Student realizuje zadania na stanowisku pracy związanym z wybraną dziedziną działalności informatycznej np. dział administracji, eksploatacji i wsparcia obsługi infrastruktury informatycznej, dział projektowania, programowania i testowania oprogramowania, serwis i naprawa urządzeń i systemów informatycznych, dział projektowania i tworzenia gier komputerowych |
| P\_U02 | C1, C3 |
| P\_U03 | C2 |
| P\_U04 | C1 |
| P\_U05 | C3 |
| P\_K01 | C1, C6, C7 |
| P\_K02 | C5, C6 |
| P\_K03 | C1, C4, C6 |

* 1. Metody weryfikacji efektów uczenia się

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Efekt  uczenia się | Kryterium oceny | Metoda  weryfikacji |
| P\_U01  P\_U02  P\_U03  P\_U04  P\_U05 | Ocena postępów pracy | Realizacja zadania praktycznego |
| P\_K01  P\_K02  P\_K03 | Ocena postawy, aktywności, komunikacji |

* 1. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów uczenia się

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Efekt uczenia się | Na ocenę 2 student | Na ocenę 3 student | Na ocenę 4 student | Na ocenę 5 student |
| P\_U01 | Nie potrafi pracować indywidualnie i w zespole nad projektem informatycznym | Potrafi pracować indywidualnie i w zespole nad projektem informatycznym, porozumiewając się przy użyciu  różnych kanałów komunikacji | Potrafi pracować indywidualnie i w zespole nad projektem informatycznym, porozumiewając się przy użyciu  różnych kanałów komunikacji oraz oszacować czas potrzebny na  realizację zleconego zadania | Potrafi pracować indywidualnie i w zespole nad projektem informatycznym, porozumiewając się przy użyciu  różnych kanałów komunikacji oraz oszacować czas potrzebny na  realizację zleconego zadania, a ponadto opracować i zrealizować harmonogram prac zapewniający dotrzymanie terminów |
| P\_U02 | Nie potrafi zrealizować praktycznego zadania informatycznego | Potrafi zrealizować praktyczne zadanie informatyczne ze znaczną pomocą opiekuna | Potrafi zrealizować praktyczne zadanie informatyczne z nieznaczną pomocą opiekuna | Potrafi zrealizować praktyczne zadanie informatyczne bez pomocy opiekuna |
| P\_U03 | Nie identyfikuje zagrożeń i nie stosuje zasad bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujące podczas eksploatacji sprzętu informatycznego i oprogramowania | Stosuje się do zasad BHP i rozpoznaje niebezpieczne sytuacje w stopniu dostatecznym | Stosuje się do zasad BHP i rozpoznaje niebezpieczne sytuacje | Wzorowo stosuje się do zasad BHP i przewiduje niebezpieczne sytuacje |
| P\_U04 | Nie potrafi skalkulować kosztów realizacji projektu | Potrafi skalkulować koszty realizacji projektu | Potrafi skalkulować koszty realizacji projektu i ocenić ryzyko | Potrafi skalkulować koszty realizacji projektu, ocenić ryzyko, zarządzać nim |
| P\_U05 | Nie potrafi utrzymywać urządzeń i systemów wchodzących w skład realizowanych rozwiązań informatycznych oraz zarządzać nimi | Potrafi utrzymywać urządzenia i systemy wchodzące w skład realizowanych rozwiązań informatycznych | Potrafi utrzymywać urządzenia i systemy wchodzące w skład realizowanych rozwiązań informatycznych oraz zarządzać nimi | Potrafi utrzymywać urządzenia i systemy wchodzące w skład realizowanych rozwiązań informatycznych oraz zarządzać nimi oraz optymalizować ich pracę |
| P\_K01 | Nie stara się podnieść swoich kompetencji zawodowych i społecznych | Stara się w stopniu dostatecznym | Stara się w stopniu dobrym | Stara się w stopniu wyróżniającym |
| P\_K02 | Zachowuje się w sposób nieprofesjonalny w stosunku do współpracowników i klientów | Nie zbiera poważnych zastrzeżeń ze strony współpracowników i klientów | Zbiera dobre opinie ze strony współpracowników i klientów | Zbiera bardzo dobre opinie ze strony współpracowników i klientów |
| P\_K03 | Nie jest aktywny w podejmowaniu działań i zgłaszaniu pomysłów przy realizacji zadań | Jest aktywny w stopniu dostatecznym, wymaga aktywizacji ze strony opiekuna | Jest aktywny, nie wymaga aktywizacji ze strony opiekuna | Jest bardzo aktywny, nie wymaga aktywizacji ze strony opiekuna |